



Sofortauskunft

Es gibt nur sechs Situationen, bei denen eine Sofortauskunft erfolgt.

① Eröffnungen

GEBOT	BEDEUTUNG	SOFORTAUSKUNFT	ALERT
1♣ / 1♦	nonforcing, mindestens 1 Karte	„X“ (Mindestanzahl der Karten)	
1♣ / 1♦	künstlich, stark, forcing etc.		ALERT!
1SA	(annähernd) ausgeglichen	„X bis Y“ (Punktspanne) und ggf. Besonderheiten bei der Verteilung	
1SA	nicht (annähernd) ausgeglichen		ALERT!
2♣ / 2♦	natürlich	„schwach“ / „Eröffnungsstärke“ / „stark“	
2♣ / 2♦	nur starke Bedeutungen	„stärkste Eröffnung“ / „beliebiges Semiforcing“	
2♣ / 2♦	sonstiges		ALERT!
2♥ / 2♠	natürlich	„schwach“ / „Eröffnungsstärke“ / „stark“	
2♥ / 2♠	sonstiges		ALERT!

② Antworten auf die 1SA-Eröffnung

GEBOT	BEDEUTUNG	SOFORTAUSKUNFT	ALERT
1SA – (p) – 2♣	Stayman (verspricht Vierer-Oberfarbe)	„Stayman ab x Punkte“	
1SA – (p) – 2♣	sonstiges		ALERT!
1SA – (p) – 2♦/♥/♠	zeigt genau 1 Farbe	„xxx“ (die gezeigte Farbe)	
1SA – (p) – 2♦/♥/♠	sonstiges		ALERT!

SO SAGEN WIR ES AM TISCH

1♣ / 1♦ Nur die **Zahl** sagen („3“), nicht „mindestens 3“.

2♥ / 2♠ „stark“ oder „schwach“ sagen, nicht „weak“, „jumper“ oder „semiforcing“.

Wir spielen montags, so fängt die Woche gut an!