

Blattbewertung leicht gemacht

Ein Blatt, drei Zahlen: F, FL und FV. Dazu der zweite Blick, der die Grenzfälle entscheidet.

DER EINE GEDANKE HINTER ALLEN ZAHLEN

Punkte sind erst der Anfang

Vor dem Fit bewertest du dein Blatt mit **Figuren- und Längenzahlen (FL)**, nach dem Fit mit **Figuren- und Verteilungspunkten (FV)**. Und ganz am Ende schaust du noch einmal hin: Arbeiten die Punkte zusammen?

- **Erst zählen.** Ass 4 · König 3 · Dame 2 · Bube 1: Im ganzen Spiel stecken 40 Figurenpunkte.
- **Dann ergänzen.** Ohne Fit je Karte ab der fünften einer guten Farbe +1 (FL). Mit Fit zählen Kürzen und Zusatztrümpfe (FV).
- **Zuletzt urteilen.** Gleiche Punktzahl heißt nicht gleiche Stärke: Der zweite Blick entscheidet die Grenzfälle.

Keine Angst vor drei Abkürzungen. F, FL und FV sind keine drei Systeme, sondern eine Zählung, die mitwächst: erst die Figuren, ohne Fit dazu die Länge, mit Fit die Verteilung. Die Übungskarte am Ende zeigt, wie schnell das zur Routine wird.



Gezählt wird wie im Kurs nach **Forum D**: erst Figurenpunkte, dann Längenzahlen, nach dem Fit Verteilungspunkte. Jede Karte erklärt **einen Schritt an einem Beispiel**; die letzte Karte ist zum Üben.



LEITKARTE

FORUM D

Figurenpunkte: die gemeinsame Sprache

Jede Bewertung beginnt mit derselben Zählung. Sie ist in einer Minute gelernt und gilt am ganzen Tisch.

① SO ZÄHLST DU

- 4 Ass
- 3 König
- 2 Dame
- 1 Bube

Zehner und kleinere Karten zählen 0. Im ganzen Spiel gibt es **40 Figurenpunkte**, ein Durchschnittsblatt hält 10.

② WOFÜR F GUT IST

F ist die Währung der Reizung: Alle Staffeln („ab 12 eröffnen“, „ab 25 gemeinsam Vollspiel“) rechnen in Punkten.

BEISPIEL · DURCHGERECHNET

Beispiel: ♠ A D 8 4 ♥ K 9 3 ♦ B 7 4 ♣ 8 6 2

FARBE	FIGUREN	F
♠	A, D	6
♥	K	3
♦	B	1
♣	keine	0

Zusammen **10 F**: ein Durchschnittsblatt. Was es wirklich kann, zeigen FL, FV und der zweite Blick.

MERKSATZ Ass 4 · König 3 · Dame 2 · Bube 1: zusammen 40 im ganzen Spiel.

FORUM D



REGEL

Vor dem Fit: Länge zählt mit

Eine lange, brauchbare Farbe bringt Stiche, die in den Figurenpunkten nicht stecken. Dafür gibt es Längenzpunkte.

① LÄNGENPUNKTE (L)

+1 5. Karte einer Farbe

+1 jede weitere 6. Karte, 7. Karte und so fort

Aber nur in einer guten Farbe: mindestens 3 Figurenpunkte darin, also wenigstens der König oder Dame und Bube.

② DIE SUMME HEISST FL

FL = Figurenpunkte + Längenzpunkte. Mit FL bewertest du, solange kein Fit gefunden ist, auch auf dem Weg Richtung SA.

BEISPIEL • DURCHGERECHNET

♠ A K 9 7 3 2 = 7 F + 2 L = 9 FL

♣ B 10 8 6 4 2 = 1 F + 0 L = 1 FL

FARBE	GUT?	L
A K 9 7 3 2	ja, 7 F	+2
B 10 8 6 4 2	nein, 1 F	0

Gleiche Länge, ungleicher Wert: Ohne Qualität bekommt die Farbe keine Längenzpunkte.

MERKSATZ Kein Fit? F + L. Und Länge zählt nur, wenn die Farbe etwas taugt.



REGEL

Nach dem Fit: Kürze wird wertvoll

Ab 8 gemeinsamen Trümpfen wird neu bewertet. Jetzt zählen Kürzen und Zusatztrümpfe, denn sie schaffen im Farbspiel zusätzliche Stiche.

① VERTEILUNGSPUNKTE (V) FÜR KÜRZEN

+3	Chicane	keine Karte in einer Nebenfarbe
+2	Single	genau eine Karte
+1	Double	genau zwei Karten

Nur außerhalb der Trumpffarbe: Eine kurze Trumpffarbe bekommt selbstverständlich nichts.

② V FÜR ZUSATZTRÜMPFE

+2	9. Trumpf	der gemeinsamen Hände
+1	jeder weitere	

Den Bonus zählt nur, wer den 9. Trumpf **zuerst erkennen kann**; sonst zählt ihn das Paar doppelt.

③ NICHT DOPPELT ZÄHLEN

Wird deine lange Farbe Trumpf, entfallen ihre Längenzahlen: Für sie zählst du jetzt schon Verteilungspunkte.

In den **Nebenfarben** zählt Länge weiter mit. Der Kürze halber heißt die Summe trotzdem FV.

BEISPIEL • DURCHGERECHNET

Partner eröffnet **1♠** (mindestens 5). Du hältst:

♠ A 8 6 4 ♥ K 9 7 3 ♦ D 8 6 2 ♣ 5

POSTEN	PUNKTE
Figuren (A, K, D)	9 F
9. Trumpf bekannt	+2 V
Single ♣	+2 V
neu bewertet	13 FV

Vor dem Fit war das Blatt 9 FL wert. Der Pik-Fit macht daraus 13 FV.

MERKSATZ Fit gefunden? Neu zählen mit F + V: Chicane 3, Single 2, Double 1, dazu der 9. Trumpf.

URTEIL



URTEIL

URTEIL**OHNE EXTRAPUNKTE****Der zweite Blick: Wo sitzen die Werte?**

Die Rechnung ist das Gerüst. Bei Grenzhänden entscheidet, wie gut die Punkte zusammenarbeiten. Neue Punkte gibt es dafür nicht.

EHER AUFWERTEN

Figuren in den eigenen langen Farben
Sequenzen und Anschlussfiguren: A-K, K-D, D-B-10
gute 10er und 9er in langen Farben
5-4, 6-4, 5-5: mehr Entwicklungspotenzial
nach dem Fit: Kürze gegenüber Partners
Trumpflänge

EHER ABWERTEN

4-3-3-3 ohne gute Mittelkarten
einzelne Damen und Buben ohne Begleitung
Figuren über alle vier Farben verstreut
lange Farbe ohne Qualität: Länge allein sticht nicht
Kürze ohne Fit ist noch kein Bonus

AM TISCH

Erst rechnen, dann fragen: Ist das Blatt für seine Punktzahl eher **knapp**, **normal** oder **gut**? Bei einer klaren Systemgrenze entscheidet dieser zweite Blick, ob du die Hand vorsichtig oder mutig behandelst.

MERKSATZ Der zweite Blick vergibt keine Extrapunkte: Er entscheidet, ob deine Zahl knapp oder gut ist.



ÜBUNG

ERST RECHNEN, DANN URTEILEN

Achtmal 10 F, achtmal anders

Alle acht Blätter halten genau 10 Figurenpunkte. Erst selbst bestimmen: FL, Verteilung, Einschätzung. Dann rechts nachschauen.

	BLATT (JE 10 F)	FL	EINSCHÄTZUNG
A	♠ A D 8 4 ♥ K 9 3 ♦ B 7 4 ♣ 8 6 2	10 FL	4-3-3-3, flach: eher knapp bis normal
B	♠ A K B 10 7 ♥ D 9 4 ♦ 8 5 ♣ 9 6 3	11 FL	starke 5er-♠ mit Mittelkarten: attraktiv
C	♠ D 8 5 ♥ K 7 4 ♦ D 9 3 ♣ K 8 6 2	10 FL	Werte verstreut, keine Stichquelle: knapp
D	♠ A 10 9 8 6 ♥ K B 10 7 ♦ D 5 2 ♣ 4	11 FL	5-4-3-1 und gute Mittelkarten: attraktiv
E	♠ A 8 3 ♥ K 7 4 ♦ D 8 5 ♣ B 9 7 2	10 FL	4-3-3-3, alles verstreut: knapp
F	♠ A K 10 9 7 4 ♥ D B 8 ♦ 7 3 ♣ 6 2	12 FL	6er-♠ als Stichquelle: sehr attraktiv
G	♠ D 7 4 ♥ K 8 3 ♦ A 6 4 ♣ B 7 5 2	10 FL	defensiv brauchbar, offensiv wenig: knapp
H	♠ A B 10 8 5 ♥ K D 9 6 ♦ 8 4 2 ♣ 7	11 FL	beide Oberfarben mit Figuren: attraktiv

Alle acht Blätter halten exakt 10 Figurenpunkte. Der Unterschied steckt in Länge, Verteilung und Qualität.

MERKSATZ Gleiche Punktzahl, ungleiche Blätter: Darum bewerten wir, statt nur zu zählen.